

# Objektorientierung mit Python

# Objektorientierung mit Python

## Syntax am Beispiel

- Klassenkopf
- Konstruktor

```
class Zaehler:  
    def __init__(self):  
        self.stand = 0
```

# Objektorientierung mit Python

## Syntax am Beispiel

- **Klassenkopf**

```
class Zaehler:  
    def __init__(self):  
        self.stand = 0
```

# Objektorientierung mit Python

## Syntax am Beispiel

- Klassenkopf mit nachfolgendem Doppelpunkt
- und **Einrückung**

```
class Zaehler:  
.....def __init__(self):  
        self.stand = 0
```

# Objektorientierung mit Python

## Syntax am Beispiel

- **Konstruktor**
- ist eine Methode mit **besonderer Kennzeichnung**

```
class Zaehler:  
    def __init__(self):  
        self.stand = 0
```

# Objektorientierung mit Python

## Syntax am Beispiel

- Das Objekt selbst wird mit **self** gekennzeichnet und muss dem Konstruktor als Parameter übergeben werden.

```
class Zaehler:  
    def __init__(self):  
        self.stand = 0
```

# Objektorientierung mit Python

## Syntax am Beispiel

- Auf eine **Instanzvariable** wird mit **self** vor dem Namen zugegriffen

```
class Zaehler:  
    def __init__(self):  
        self.stand = 0
```

# Objektorientierung mit Python

Zugriffe auf Attribute und Methoden von Objekten

- immer mit **Punktnotation**

```
class Zaehler:  
    def __init__(self):  
        self.stand = 0
```



# Objektorientierung mit Python

## Instanz-Methoden

- Einbau der Zaehle()-Methode und
- Einbau der ZeigeStand()-Methode

```
class Zaehler:  
    def __init__(self):  
        self.stand = 0  
  
    def Zaehle(self):  
        self.stand += 1  
  
    def ZeigeStand(self):  
        return self.stand
```

# Objektorientierung mit Python

## Kapselung

- **Private** Attribute durch Angabe von **zwei Unterstreichungsstrichen** vor dem Namen

```
class Zaehler:  
    def __init__(self):  
        self.__stand = 0  
  
    def Zaehle(self):  
        self.__stand += 1  
  
    def ZeigeStand(self):  
        return self.__stand
```

# Objektorientierung mit Python

## Vererbung

- zunächst ohne große Überraschungen durch **Angabe der vererbenden Klasse** hinter dem Klassennamen in Klammern

```
class ZyklischerZaehler(Zaehler):  
    def __init__(self, zyklusLaenge):
```

# Objektorientierung mit Python

## Vererbung

- Der Aufruf des **Konstruktors der vererbenden Klasse** ist zwingend notwendig!

```
class ZyklischerZaehler(Zaehler):  
    def __init__(self, zyklusLaenge):  
        Zaehler.__init__(self)
```

# Objektorientierung mit Python

## Vererbung

- Das selbe Problem wie bei Java:
- Ein **Zugriff** auf die geerbte private Variable ist [offiziell] nicht möglich

```
class ZyklischerZaehler(Zaehler):  
    def __init__(self, zyklusLaenge):  
        Zaehler.__init__(self)  
        self.zyklus = zyklusLaenge
```

```
def Zaehle(self):
```

```
    self.__stand += 1
```

geht nicht

# Objektorientierung mit Python

## Vererbung

- Ein Zugriff auf die geerbte private Variable ist bei Python trotzdem möglich.

```
class ZyklischerZaehler(Zaehler):  
    def __init__(self, zyklusLaenge):  
        Zaehler.__init__(self)  
        self.zyklus = zyklusLaenge
```

```
def Zaehle(self):
```

```
    self._Zaehler__stand += 1
```

geht aber!

# Objektorientierung mit Python

## Vererbung

- Eine vollständige `Zaehle()`-Methode von `ZyklischerZaehler` könnte also so aussehen:

```
class ZyklischerZaehler(Zaehler):  
    ...  
    def Zaehle(self):  
        self._Zaehler__stand += 1  
        if self.ZeigeStand() == self.zyklus:  
            self._Zaehler__stand = 0
```