

# Container füllen

Erarbeitung  
der einfachen Version von  
fülle

# Container füllen

- Schrittweise Erarbeitung nach dem Konzept des test-driven-development
- Formulierung (hier eines) Ziels

```
(fuelle  
  '(30 30 30 30 20 20 20 20) - - - - - stuecke  
  '(80) - - - - - container mit groesse  
)
```

→ '(80 30 30 20)

# Container füllen

- Schritt 1
  - Kopf der Funktion
  - Kennzeichnung der Unvollständigkeit

(define (fülle stuecke container)  
 'undefiniert)

# Container füllen

- Schritt 1
  - Testen

```
(fuelle  
  '(30 30 30 30 20 20 20 20)  
  '(80)  
)
```

→ 'undefiniert)

# Container füllen

- Schritt 2
  - cond einbauen
  - erste Bedingung realisieren:  
Gibt es noch stuecke?  
(define (fuelle stuecke container)  
  (cond  
    ((null? stuecke)  
      #f)  
    (else  
      'undefiniert)  
  ))

# Container füllen

- Schritt 2
  - Testen

```
(fuelle '() *container*)  
(fuelle  
  '(30 30 30 30 20 20 20 20)  
  '(80)  
)  
→ #f  
→ 'undefiniert)
```

# Container füllen

- Schritt 3

- container exakt voll?  
(Erfolgsfall)

```
(define (fuelle stuecke container)
  (cond
    ((exakt-voll? container)
     container)
    ((null? stuecke) #f)
    (else 'undefiniert)
  ))
```

# Container füllen

- Schritt 3
  - Testen  
(wird erst erfolgreich, wenn die Hilfsfunktion erfolgreich entwickelt wurde)
  - ...
  - (fuelle  
  '( <beliebig> )  
  '(80 30 30 20)  
  )  
  → '(80 30 30 20)



# Container füllen

- Daher Schritt 4
  - Entwickeln Sie nach dem gleichen Prinzip die Hilfsfunktion *exakt voll*?
- Überlegen und bearbeiten Sie weitere Schritte nach dem gleichen Prinzip für die Funktion und gegebenenfalls notwendige Hilfsfunktionen