

Schrankwand Anfangsprojekt







Schrankwand Anfangsprojekt

Bildershow

Schrankwand Anfangsprojekt

LI > OO > 2021-LI-OO > Projekte > Schrankwand-Ausgangsprojekt

Suche: "Schrankwand-Ausgang..."

| Name | Änderungsdatum | Typ | Größe |
|--|------------------|--------------|-------|
|  _pycache_ | 20.01.2021 17:03 | Dateiordner | |
|  grafikfenster.py | 04.04.2020 18:45 | Python File | 9 KB |
|  Kommentar.txt | 06.01.2021 14:59 | Textdokument | 1 KB |
|  moebel.py | 06.01.2021 15:00 | Python File | 5 KB |
|  raumplaner.py | 10.02.2019 11:54 | Python File | 2 KB |
|  schrank.py | 10.02.2019 11:53 | Python File | 2 KB |

Schrankwand Anfangsprojekt

LI > OO > 2021-LI-OO > Projekte > Schrankwand-Ausgangsprojekt

^

🔍 "Schrankwand-Ausgang..."

| Name | Änderungsdatum | Typ | Größe |
|----------------------|------------------|--------------|-------|
| 📁 __pycache__ | 20.01.2021 17:03 | Dateiordner | |
| 📄 grafikfenster.py | 04.04.2020 18:45 | Python File | 9 KB |
| 📄 Kommentar.txt | 06.01.2021 14:59 | Textdokument | 1 KB |
| 📄 moebel.py | 06.01.2021 15:00 | Python File | 5 KB |
| 📄 raumplaner.py | 10.02.2019 11:54 | Python File | 2 KB |
| 📄 schrank - Kopie.py | 10.02.2019 11:53 | Python File | 2 KB |
| 📄 schrank.py | 10.02.2019 11:53 | Python File | 2 KB |

Schrankwand Anfangsprojekt

LI > OO > 2021-LI-OO > Projekte > Schrankwand-Ausgangsprojekt

Suche: "Schrankwand-Ausgang..."

| Name | Änderungsdatum | Typ | Größe |
|-----------------------|------------------|--------------|-------|
| __pycache__ | 20.01.2021 17:03 | Dateiordner | |
| grafikfenster.py | 04.04.2020 18:45 | Python File | 9 KB |
| Kommentar.txt | 06.01.2021 14:59 | Textdokument | 1 KB |
| moebel.py | 06.01.2021 15:00 | Python File | 5 KB |
| raumplaner.py | 10.02.2019 11:54 | Python File | 2 KB |
| schrank.py | 10.02.2019 11:53 | Python File | 2 KB |
| schrankwand.py | 10.02.2019 11:53 | Python File | 2 KB |

Schrankwand Anfangsprojekt

```
*schrankwand.py - D:\Eigene-Dateien\Dokumente\Dokumente_Claus\LI\OO\2021-LI-OO\Pro...
File Edit Format Run Options Window Help

# schrankwand.py

from grafikfenster import *

from moebel import Moebel

### -----
class Schrankwand(Moebel):
    def __init__(self,
                 xPos=0,
                 yPos=0,
                 breite=60,
                 tiefe=37,
                 winkel=0,
                 farbe="black",
                 sichtbar=False):
        Moebel.__init__(self, xPos, yPos, breite, tiefe, winkel, farbe, sichtbar)

    def GibFigur(self):
        """definiert die zu zeichnende Figur (Pfad)"""
        path = self.GibZeichenPfad()

        b,t=self.GibBreite(), self.GibTiefe()
        path.AddRectangle(0, 0, b, t)
        path.MoveToPoint(0, 0)
        path.AddLineToPoint(b, t)
        path.MoveToPoint(b, 0)
        path.AddLineToPoint(0, t)

        return self.Transformiere(path)
```

Ln: 8 Col: 6

Schrankwand Anfangsprojekt

```
schrankwand.py - D:\Eigene-Dateien\Dokumente\Dokumente_Claus\LI\OO\2021-LI-OO\Proj...
File Edit Format Run Options Window Help
    sichtbar=raise):
    Moebel.__init__(self, xPos, yPos, breite, tiefe, winkel, farbe, sichtbar

def GibFigur(self):
    """definiert die zu zeichnende Figur (Pfad)"""
    path = self.GibZeichenPfad()

    b,t=self.GibBreite()/3, self.GibTiefe() # Anpassung !
    path.AddRectangle(0, 0, b, t)
    path.MoveToPoint(0, 0)
    path.AddLineToPoint(b, t)
    path.MoveToPoint(b, 0)
    path.AddLineToPoint(0, t)

    path.AddRectangle(0, 0, b, t)
    path.MoveToPoint(0, 0)
    path.AddLineToPoint(b, t)
    path.MoveToPoint(b, 0)
    path.AddLineToPoint(0, t)

    path.AddRectangle(0, 0, b, t)
    path.MoveToPoint(0, 0)
    path.AddLineToPoint(b, t)
    path.MoveToPoint(b, 0)
    path.AddLineToPoint(0, t)

    return self.Transformiere(path)

### -----
class SchrankwandApp(wx.App):
    def OnInit(self):
```

Ln: 36 Col: 0

Schrankwand Anfangsprojekt

```
schrankwand.py - D:\Eigene-Dateien\Dokumente\Dokumente_Claus\LI\OO\2021-LI-OO\Proj...
File Edit Format Run Options Window Help
    sichtbar=raise):
    Moebel.__init__(self, xPos, yPos, breite, tiefe, winkel, farbe, sichtbar

def GibFigur(self):
    """definiert die zu zeichnende Figur (Pfad)"""
    path = self.GibZeichenPfad()

    b,t=self.GibBreite()/3, self.GibTiefe() # Anpassung !
    path.AddRectangle(0, 0, b, t)
    path.MoveToPoint(0, 0)
    path.AddLineToPoint(b, t)
    path.MoveToPoint(b, 0)
    path.AddLineToPoint(0, t)

    path.AddRectangle(b, 0, b, t)
    path.MoveToPoint(b, 0)
    path.AddLineToPoint(2*b, t)
    path.MoveToPoint(2*b, 0)
    path.AddLineToPoint(b, t)

    path.AddRectangle(2*b, 0, b, t)
    path.MoveToPoint(2*b, 0)
    path.AddLineToPoint(3*b, t)
    path.MoveToPoint(3*b, 0)
    path.AddLineToPoint(2*b, t) ]

    return self.Transformiere(path)

### -----
class SchrankwandApp(wx.App):
    def OnInit(self):
```

Ln: 40 Col: 35

Schrankwand Anfangsprojekt

