

Einfache Anwendung vorbereiten

Was wird für eine
einfache wxPython-Anwendung
benötigt?

Einfache Anwendung vorbereiten

- Wir beginnen mit dem Erzeugen einer einfachen app.
 - wx importieren
 - App-Klasse mit OnInit-Methode
 - app-Objekt erzeugen
 - MainLoop starten

Einfache Anwendung vorbereiten

- Wir beginnen mit dem Erzeugen einer einfachen app.

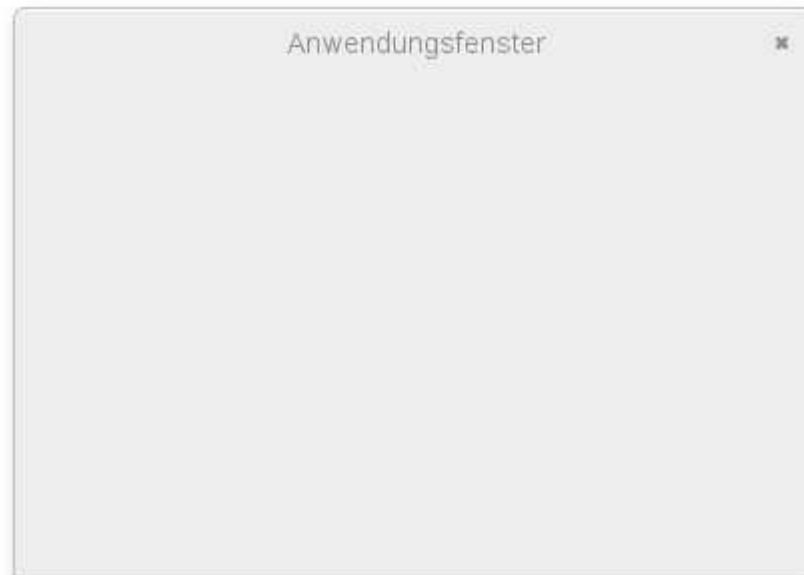
- wx importieren
- App-Klasse mit OnInit-Methode
- app-Objekt erzeugen
- MainLoop starten

```
import wx
# -----App-Abschnitt-----
class Meine_App(wx.App):
    def OnInit(self):
        frame = wx.Frame(None, -1, "Anwendungsfenster")
        self.SetTopWindow(frame)
        frame.Show(True)
        return True

app = Meine_App(redirect=False)
app.MainLoop()
```

Einfache Anwendung vorbereiten

- Das Programm zeigt nach seinem Start das Fenster an und geht dann in den Zustand der Ereignissteuerung, d.h. es wartet auf Ereignisse, die es betreffen.



Einfache Anwendung vorbereiten

- Wir fügen eine selbst geschriebene Fensterklasse hinzu,
- *erweitern* also die vorgegebene Klasse wxFrame
- Das Fenster sieht nicht anders aus

```
import wx
# -----Frame-Abschnitt-----
class Mein_Frame(wx.Frame):
    """
    Frame fuer die einfache Anwendung
    """
    def __init__(self, parent, title):
        wx.Frame.__init__(self, parent, -1, title,
                           pos=(150, 150), size=(350, 250))
# -----App-Abschnitt-----
class Meine_App(wx.App):
    def OnInit(self):
        frame = Mein_Frame(None, "Anwendungsfenster")
        self.SetTopWindow(frame)
        frame.Show(True)
        return True

app = Meine_App(redirect=False)
app.MainLoop()
```

Einfache Anwendung vorbereiten

- Wir fügen eine Inhaltsfläche (panel) hinzu
- Das Fenster sieht nicht anders aus

```
import wx
# -----Frame-Abschnitt-----
class Mein_Frame(wx.Frame):
    """
    Frame fuer die einfache Anwendung
    """
    def __init__(self, parent, title):
        wx.Frame.__init__(self, parent, -1, title,
                           pos=(150, 150), size=(350, 250))

        panel = wx.Panel(self)

# -----App-Abschnitt-----
class Meine_App(wx.App):
    def OnInit(self):
        frame = Mein_Frame(None, "Anwendungsfenster")
        self.SetTopWindow(frame)
        frame.Show(True)
        return True
app = Meine_App(redirect=False)
app.MainLoop()
```

Einfache Anwendung vorbereiten

- Wir fügen
z.B. eine
Beschriftung
(StaticText)
hinzu

```
import wx
# -----Frame-Abschnitt-----
class Mein_Frame(wx.Frame):
    """Frame fuer die einfache Anwendung"""
    def __init__(self, parent, title):
        wx.Frame.__init__(self, parent, -1, title,
                           pos=(150, 150), size=(350, 250))
        panel = wx.Panel(self)

        text = wx.StaticText(panel, -1, "einfache Anwendung",
                              pos = (50,50))
        text.SetFont(wx.Font(12, wx.SWISS, wx.NORMAL, wx.BOLD))
        text.SetSize(text.GetBestSize())

# -----App-Abschnitt-----
class Meine_App(wx.App):
    def OnInit(self):
        frame = Mein_Frame(None, "Anwendungsfenster")
        self.SetTopWindow(frame)
        frame.Show(True)
        return True
app = Meine_App(redirect=False)
app.MainLoop()
```

Einfache Anwendung vorbereiten

- Wir fügen z.B. eine Beschriftung (StaticText) hinzu
- Das Fenster zeigt sie an

```
import wx
# -----Frame-Abschnitt-----
class Mein_Frame(wx.Frame):
    """Frame fuer die einfache Anwendung"""
    def __init__(self, parent, title):
        wx.Frame.__init__(self, parent, -1, title,
                           pos=(150, 150), size=(350, 250))
        panel = wx.Panel(self)

        text = wx.StaticText(panel, -1, "einfache Anwendung")
                           pos = (50,50))
        text.SetFont(wx.Font(12, wx.SWISS, wx.NORMAL, wx.BOLD))
        text.SetSize(text.GetBestSize())

# -----App-Abschnitt-----
class Meine_App(wx.App):
    def OnInit(self):
        frame = Mein_Frame(None, "Anwendungsfenster")
        self.SetTopWindow(frame)
        frame.Show(True)
        return True
app = Meine_App(redirect=False)
app.MainLoop()
```

