

Termin 12 (Stichworte)

Wiederholung und Nachholen

- Angebot: Wiederholung der Auswahl
 - wie wird die Darstellung der Auswahl eines Objekts realisiert?
 - wie wird die Auswahl in RaumplanerModell gesteuert?
- **Text** zeigen: **OO-Python-07-a Ereignis-gesteuerte Programmierung.pdf**

Beim neuen Termin die soweit bearbeitete Datei vom letztenmal verwendet!

Die einzelnen Schritte des Einbindens der Gui in RaumplanerApp bearbeiten (entspricht den Projekten *Raumplaner-Gui-Integration-Schritte*)

Schritt 1:

- In Gui App auskommentieren
- In RaumplanerApp
 - ZeigeShellFrame() auskommentieren
 - Import von Gui
 - Gui erzeugen und anzeigen
- Methoden machen noch nichts (*nur Meldung in TextCtrl*)
- Aufgabe: Methoden implementieren

GUI (weiter)

Schritt 2:

- Methoden implementiert, (*später: bei Neu , sichtbar=True notwendig*)
- dazu muss Gui das RaumplanerModell-Objekt kennen! Wie?
 - Gui holt sich das Objekt von dessen Klasse
oder
 - Gui bekommt es von der App übergeben (*gewählt*)
- bei Neu ist der Parameter sichtbar=True notwendig
- Position der Gui ändern

Schritt 3:

- Warum muss man beide Fenster schließen?
 - Gui wird TopWindow, Grafikfenster abhängig
- Button zum Auswählen einbauen, verwendet TextCtrl
- Button zum Drehen einbauen

Im Kurs schon in Schritt 1

Schritt 4:

- Ausgewähltes in TextCtrl anzeigen
 - dazu muss die Methode Waehle in RaumplanerModell den Wert von self.__ausgewaehlt zurück geben
- TextCtrl betreffende Ereignisse verarbeiten
 - Auswahl über Eingabe ermöglichen -> EVT_TEXT_ENTER
- Wechsel von Anzeige des Indexes zu Nummer des Moebels

Frage: Was zuerst? GridBagSizer oder Mausereignisse? -> Entscheidung Maus:

Mausereignisse

- Präsentation **OO-Python-P08 Einbau Mausereignisse.pdf**
- Einfaches Projekt *leeresFenster-Mausereignisse.py*
- Wo gehört das hin?
- Wer verarbeitet die Ereignisse?