

Termin 2 bearbeitet (Stichworte)

Rückblick

- Präsentation **Stand_vor_Termin_2.pdf**
 - Hinweise auf Präsentationen, Texte, Videos, Moodle und Website
 - Installationsprobleme behoben
 - Konzept des Kurses
 - bisherige Schritte
 - Sammlung der Hinweise zur Erweiterung des Projekts (Kapselung, **Bewege**, breite/tiefe ändern, Konstruktor-Parameter)
- Vorgabe: Einstieg für die KuK (im Endeffekt eben auch für die SuS) erleichtern, die noch nicht (mit Python) programmiert haben.

Weitere Aufgaben zur Erweiterung des Projekts

- Präsentation **OO-Python-P01-b Aufgabe Bewege.pdf** Termin-01-5
 - Hinweis zur Schreibweise von Methodennamen
 - Hinweis auf += und einfache Wertzuweisung mit =
 - Hinweis auf die Bedeutung von Einrückungen
- ~~Aufgaben AendereFarbe und AendereAbmessungen~~
- ~~ggf auch Präsentation OO-Python-P01-c1 Aufgabe Klasse OvalerTisch.pdf~~
- Flexibler Konstruktor (**Präsentation OO-Python-P01-h Konstruktoren-und-Parameter.pdf**) **zur Wiederholung nachholen**
- vordefinierte Parameter bei Bewege und Co **zur Wiederholung nachholen**
- Präsentation **OO-Python-P01-c Aufgabe Klasse Sessel.pdf** Termin-01-6
 - Lösung: Präsentation **OO-Python-P01-e Sessel mit GraphicsPath.pdf**
- Aufgabe: (*keine Gruppenarbeit gewünscht, aber sinnvoll*) weitere Klassen erstellen, einfach z.B. Schrank, Sofa, Bett, andere nach eigenen Fähigkeiten Termin-01-7
 - Hinweis auf Normsymbole
 - Hinweis auf Methoden von **GraphicsPath**
 - in Präsentation **OO-Python-P01-c Aufgabe Klasse Sessel.pdf** Folie 4 und
 - wxPython Dokumentation
- Präsentation **OO-Python-P01-g Weitere Klassen – Bewertung.pdf**
- Wiederholtes Copy and Paste zeigt, dass man abstrahieren sollte. Termin-01-8
- Vorbesprochen: Ansatz für die nächste Arbeit ist die Einführung einer neuen Klasse Moebel