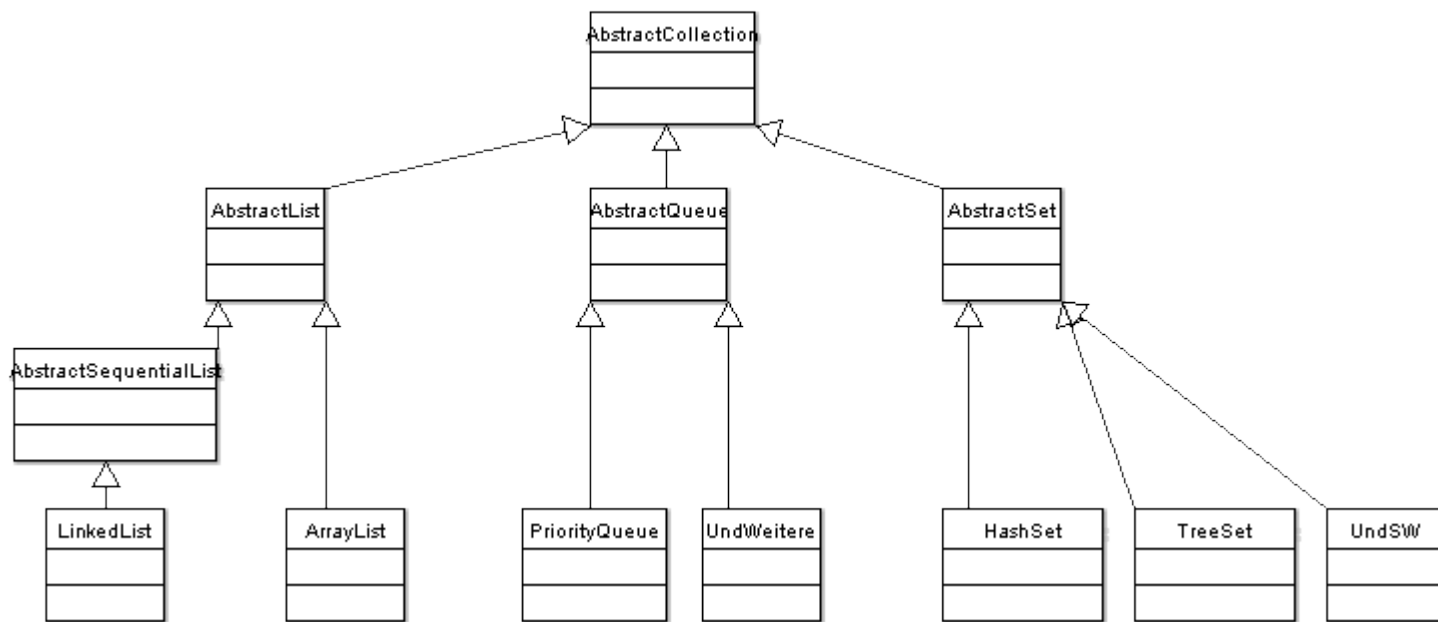


JAVA Sammlungsklassen

JAVA
Sammlungsklassen
Collections framework

JAVA Sammlungsklassen

- Nur einige ...



JAVA Sammlungsklassen

- Array hat statische Struktur (keine Collection)

Stuhl[] stuehle;

Deklaration

stuehle = new Stuhl[5];

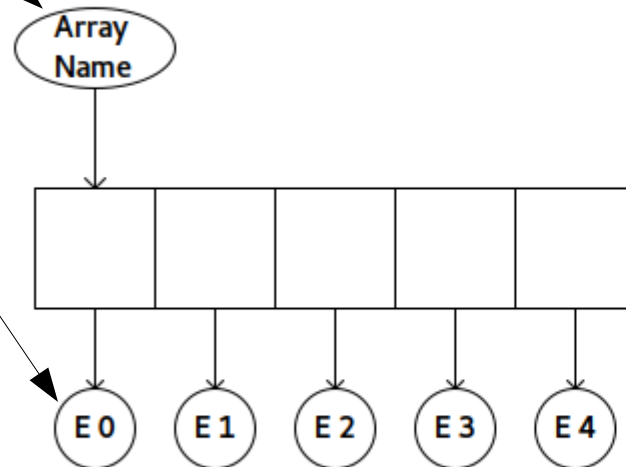
Definition

stuehle[0]=new Stuhl();

Definition Inhalt

stuehle[0].zeige();

Zugriff



Referenzen
(Adressen)

JAVA Sammlungsklassen

- Array achtet nicht auf Struktur

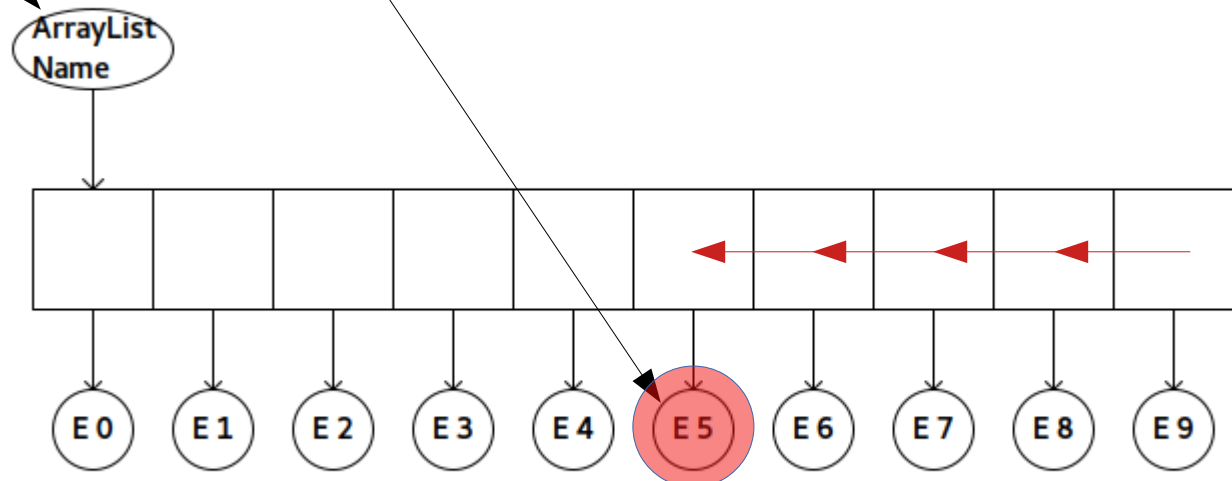
`stuehle[5] = null;`

löscht nur das Objekt,
belässt die Struktur

Aufrücken gewollt? → „per Hand“

`stuehle[5] = stuehle[6];`

Schleife für restliche
besetzte Positionen



JAVA Sammlungsklassen

- ArrayList hat dynamische Struktur

```
ArrayList<Stuhl> stuehle;
```

Deklaration

```
stuehle = new ArrayList();
```

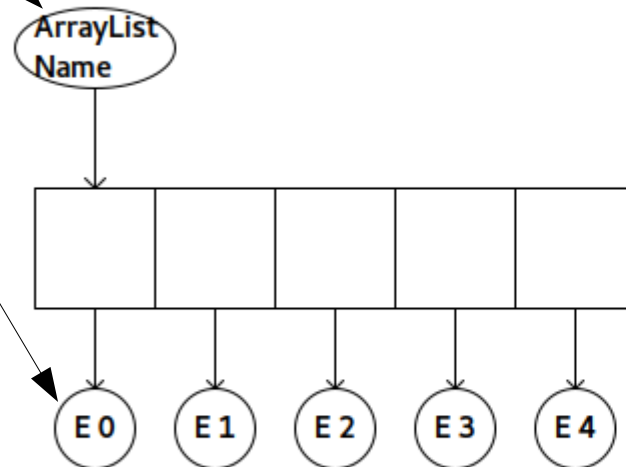
Definition

```
stuehle.add( new Stuhl() );
```

Definition Inhalt

```
stuehle.get(0).zeige();
```

Zugriff



Referenzen
(Adressen)



JAVA Sammlungsklassen

- ArrayList hat dynamische Struktur

stuehle.append(...

fuellen

stuehle.size() → 5

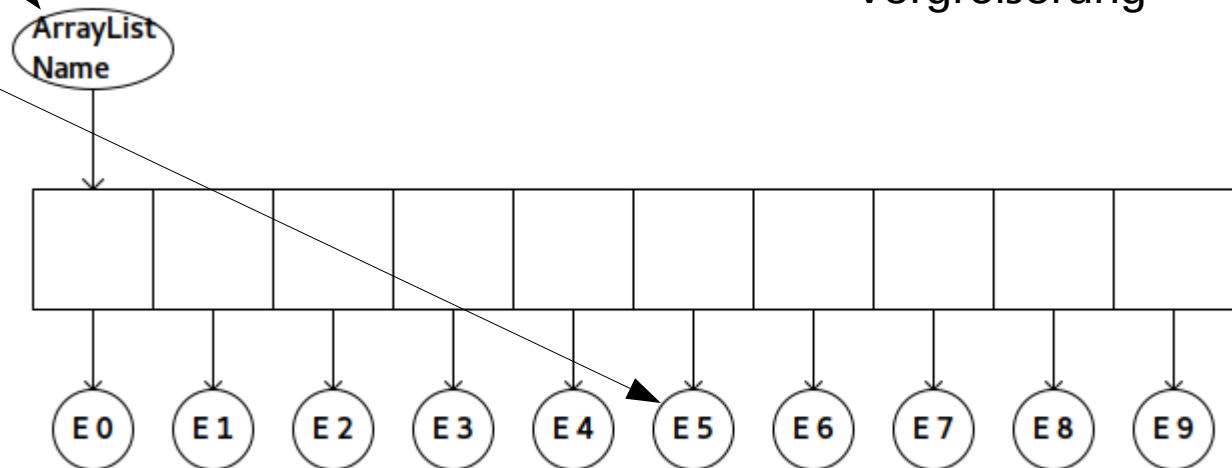
also voll

stuehle.add(new Stuhl());

noch ein Stuhl
geht aber !

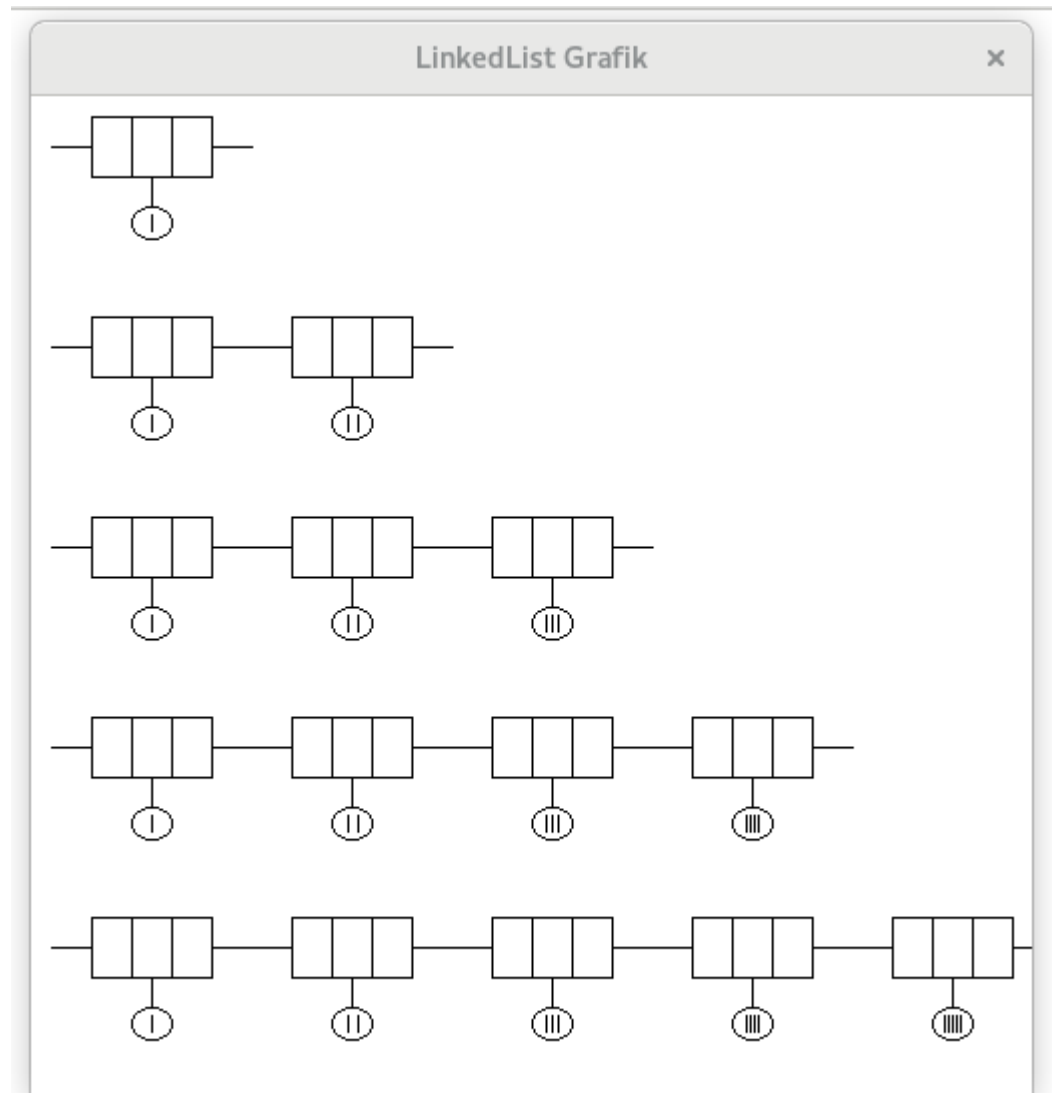
stuehle.get(5).zeige();

Automatische
Vergrößerung



JAVA Sammlungsklassen

- LinkedList
- Bei Java mit Zeiger auf Vorgänger und Nachfolger



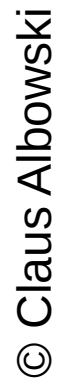
JAVA Sammlungsklassen

Vorteile / Nachteile

- ArrayList
 - Zugriffe typisch Index-basiert und schnell
 - Einfügen / Löschen im Inneren aufwändig
- LinkedList
 - Zugriffe prinzipiell sequenziell, ggf aufwändig
 - Einfügen / Löschen sehr einfach
- beide
 - gehören zum Collections Framework und stellen dessen typische Methoden bereit
 - implementieren das Interface List

- Löschen bei ArrayList

**Aufrücken geschieht
im Hintergrund automatisch,
aktuelle Laenge bekannt**



JAVA Sammlungsklassen

- Löschen bei LinkedList

`stuehle.remove(2);`

**Umsetzen der Zeiger („Verbiegen“)
geschieht im Hintergrund automatisch**

